

Пляшущие Огоньки	Фокус 1	Глубокий Вдох	Фокус 1	Рубящий Шквал	Фокус 1	Стеклянный Щит	Фокус 1
Фокус Эвокация Свет	Воздух Фокус Манипуляция	Воздух Атака Фокус Концентрация	Фокус Концентрация Земля	Источник Основная книга правил Традиции мистическая, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Ж, С Дистанция 120 фт. Длительность поддерживаемое Вы создаёте до четырёх парящих огоньков, которые должны оставаться в пределах 10 футов друг от друга. Каждый огонёк создаёт свет как факел. Когда вы используете Поддержание заклинания, вы можете переместить любое число огоньков на расстояние до 60 футов. При этом каждый из них должен оставаться в пределах 120 футов от вас и в пределах 10 футов от всех других огоньков, а иначе погаснет.	Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦ Длительность 10 минут Вы делаете невероятно глубокий вдох и задерживаете дыхание на время действия заклинания. Вы не теряете воздух при получении урона, но теряете весь воздух если говорите (включая действие Сотворение заклинания). Заклинание не создаёт воздух из ниоткуда; если вам нечего вдыхать, оно не действует. Повышенное (2 круг) Длительность увеличивается до 1 часа, и вы теряете только 10 минут если говорите. Повышенное (4 круг) Длительность увеличивается до 8 часов, и вы теряете	Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ ; Требования хотя бы одна ваша рука свободна Дистанция 60 фт.; Цели 1 или 2 существа Защита КБ; Вы рассекаете рукой воздух, направляя миниатюрные воздушные потоки из каждого пальца, чтобы разрубить врага. Если обе ваших руки свободны, вы можете нацелиться на двух существ этим заклинанием, в ином случае вы выбираете только одно существо. Совершите атаку заклинанием против КБ каждой из целей. Оно наносит 2d4	Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦ Защита обычное испытание Реакции; Длительность до конца вашего следующего хода Вы призываете слой прозрачного стекла, чтобы защитить себя от вреда. Этот фокус работает так же, как щит, но он имеет твёрдость 2 и 4 ПЗ. Если щит ломается, и разбившее его существо находится в пределах 5 футов от вас, оно должно пройти обычное испытание Реакции или получить 1d4 колющего урона от осколков щита. Повышенное (3 круг) у щита твёрдость 4 и 8 ПЗ, а урон увеличивается до 1d4 + модификатор вашей заклинательной
pf2.ru ru'zjd	pf2.ru ru'zjd	pf2.ru ru'zjd	pf2.ru ru'zjd	только 10 минут если говорите. успех, цель также получает 1d4 про- должительного урона от кровотоечения. Если вы атакуете двух существ, заклинание считается за две атаки для вас. атаки, но он увеличивается только по- сле проведения обеих атак. Критический успех цель получает двойной урон и 1d4 продолжительного урона от кровотоечения. Успех цель получает полный урон. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4, и продолжительный урон при критическом успехе также увеличивается на 1d4.			характеристики. 7 и 16 ПЗ, а урон увеличивается до 2d4 + модификатор вашей заклинательной характеристики. Повышенное (7 круг) у щита твёрдость 10 и 24 ПЗ, а урон увеличивается до 3d4 + модификатор вашей заклинательной характеристики. Повышенное (9 круг) у щита твёрдость 12 и 32 ПЗ, а урон увеличивается до 4d4 + модификатор вашей заклинательной характеристики.

ВИБРАЦИОННЫЕ СИГНАЛЫ

Фокус 1

Глотать пламя

Фокус 1

ПОДСВЕТИТЬ

Фокус 1

ОБНАРУЖЕНИЕ МЕТАЛЛА

Фокус 1

Фокус Земля Манипуляция

Источник Ярость стихий
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная

Сотворение ➡

Дистанция 120 фт.; Цели 1 существо

Вы посылаете череду подземных толчков, не длиннее чем устное короткое предложение, в сторону вашей цели. Если цель в пределах дистанции и связана с тем же фрагментом земли что и вы, вибрации достигают цели через землю. Вам не нужна ни линия видимости, ни линия досягаемости, таким образом цель на другом этаже здания является допустимой целью.

Цель может дать краткий, вибрационный ответ ответным действием, или свободным действием на её следующем ходу, но она должна быть в пределах

pf2.ru
nj.71d

Фокус Огонь Манипуляция

Источник Ярость стихий
Традиции мистическая, оккультная, первобытная

Сотворение ♁; Условие вы должны получить урон огнём

Длительность до конца вашего следующего хода

Вы поглощаете и глотаете огонь, делая его не таким опасным для вас. Вы получаете устойчивость 5 к урону огнём до конца текущего хода. Во время оставшегося действия заклинания, вы можете использовать действие *Изрыгнуть дым*. Заклинание заканчивается если вы упадёте без сознания, вдохнёте или выдохнете (это включает в себя устную речь).

Изрыгнуть дым ➡ Вы выдыхаете

pf2.ru
nj7id

Фокус Огонь Манипуляция

Источник Ярость стихий
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная

Сотворение ➡

Область 30-ф.ая эманация (см. ниже)

Вы зажигаете все немагические источники света в этой области, которые используют огонь для получения света - например, свечи, лампы и бра. Вы можете выбрать, чтобы эманация была меньше максимальной по вашему выбору. Если источник света находится в распоряжении несогласного существа, это существо может сделать испытание Реакции, чтобы погасить свет до того, как он станет замечен.

Повышенное (+1) Максимальный радиус увеличивается на 10 футов.

pf2.ru
nj7id

Фокус Концентрация Обнаружение

Манипуляция

Источник Ярость стихий
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная

Сотворение ➡➡

Область 30-ф.ая эманация

Вы настраиваетесь на магнитные поля, чувствуя присутствие или отсутствие металлических объектов, жил, залежей в области. Вы можете игнорировать металл о котором вы знаете, например снаряжение которое носите вы и ваши союзники. Вы **обнаруживаете металл** спрятанный иллюзиями (например невидимостью), только если иллюзия меньшего круга, чем ваше заклинание **обнаружение металла**. Против обманчивых иллюзий, **обнаружение металла** всегда определяет отсутствие металла, если немагнитический предмет

pf2.ru
nj.710

замажкован, как металлизированный. Однако, если обман в себя маски- ровку одного металлизированного объекта под другой (например, представляющие медный монетки золотой) *обнаружение металла* определяет только присутствие металла, оно не его вид, даже если круг вашего за- клинания *обнаружения металла* превы- шает круг иллюзорного эффекта.

дистанции чтобы это сделать. Если она отвечает, её ответ доставляет вам через колонки, которые вы получаете так же, как и инициальное сообщение. Эти вибрации придаётся ясное значение только если вы и цель знаете это значение, например три толчка для одного предупреждения, два для другого. Никто из вас не может прийти вибрационным-анс или новое значение с помощью этого сообщения.

Существо, обладающее вибрацией этого заклинания если ни в какой-либо из дел дистанции к вибрациям в любой момент их пути к любой из целей.

Повышенное (4 кпул) Целыми заклинания может стать вплоть до 5 существ.

Повышенное (+3) Устойчивость увели-
чивается на 5.

5.

Повышенное (+3) Устойчивость увели-

минуту или пока не уйдет пасажирский поезд.

остатки дымка, заканчивая закаливание и создавая облака дымка в 5-футовом взрыве в пределах 20 футов. Все существа в облаке дымка в плохой видимости. Дымка плохой видимости. Дымка плохой видимости.

Иглы-дротики	Фокус 1	Вытянуть влагу	Фокус 1	Бодрящие брызги	Фокус 1	Толкование корней	Фокус 1
Атака Фокус Концентрация Манипуляция Металл		Фокус Концентрация Манипуляция Вода		Фокус Концентрация Манипуляция Вода		Фокус Концентрация Манипуляция Дерево	
Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт.; Цели 1 существо Защита КБ; Вы формируете три иглы из металла в вашем распоряжении и метаете их плотной группой в одну цель. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели. Иглы наносят 3d4 колющего урона и могут вызвать кровотечение. Иглы наследуют свойства металла, из которого они сделаны; например, иглы из холодного железа наносят дополнительный урон существам с		Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 10 фт.; Цели 1 предмет весом 10 или меньше Вы вытягиваете воду из объекта, возможно, чтобы убрать пролитую жидкость или быстро высушить насквозь промокшую книгу или рубашку. Вы вытягиваете вплоть до пинты воды из объекта; Это высушивает объекты весом менее 1. Вода собирается в сферу, парящую у вас в руке, которую вы можете направить в тару поблизости как часть Сотворения заклинания; в		Источник Ярость стихий Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт.; Цели 1 существо Вы вызываете брызги холодной воды, которые попадают на голову союзника, придавая ему временную бодрость. Цель получает 1d4 временных ПЗ, которые действуют 1 минуту. Цель становится невосприимчивой к временным ПЗ от <i>бодрящих брызг</i> на 10 минут. Цель может немедленно совершить чистую проверку, чтобы избавиться от одного источника продолжительного урона кислотой или огнём, с пониженной СЛ, как при подходящей помощи.		Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Область 30-фт.ая эманация Вы получаете общее представление о ближайших окрестностях, чувствуя через корневую систему деревьев и кустарников. Если в области есть незамеченные средние или больше существа, вы узнаете об их присутствии, и они для вас становятся необнаруженными. Вы сразу можете совершить попытку Поиска необнаруженного существа, при этом вы получаете бонус состояния +1 к этой проверке и любым вашим последующим попыткам Поиска	
pf2.ru ru:pf2		pf2.ru ru:pf2		pf2.ru ru:pf2		pf2.ru ru:pf2	
уязвимостью к холодному железу. Все иглы создаются из одного металла, и этот металл возвращается к вам после завершения атаки. Критический успех Цель получает двойной урон и 1 продолжительный урон от кровотечения. Успех Цель получает полный урон. Повышенное (+1) вы создаёте ещё одну дополнительную иглу, увеличивая основной урон на 1d4 и продолжительно-ный урон от кровотечения при критиче-ском попадании на 1.		противном случае она разбрызгива-ется на земле. Повторные применения <i>вытянуть влагу</i> могут быть использованы для сушки объектов покрывнее, но этот процесс может занять много времени. Вы можете использовать это заклинание в особо влажных местах чтобы конденсировать питьевую воду из воздуха, но обычно не получаете больше, чем вы испаряете влажность окружающей среды.		Повышенное (+1) количество времен-ных ПЗ увеличивается на 1d4.		спрятанных или необнаруженных су-ществ до конца вашего следующего хода. Также вы узнаете, если ли какие-то существа проходящие через эту об-ласть в течение последнего часа, но от заклинания вы получаете лишь самое смутное представление о направле-нии. Если вы начнёте высслеживать су-щество обнаруженное таким образом вы получаете бонус состояния +1 к пер-вой проверке.	

Пустить корни	Фокус 1 ДЕРЕВО!	Фокус 1 Стихийная нейтрализация	Фокус 1 Всплеск кислоты
Фокус Манипуляция Растение Дерево	Фокус Концентрация Манипуляция	Необычный Фокус Концентрация	Кислота Фокус Концентрация
Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Сотворение ❖ Дистанция 30 фт.; Цели 1 согласное существо Длительность 1 раунд Корни прорастают из плоти цели и вьются по полу или вокруг объектов, укрепляя их баланс или хватку. Цель получает ситуативный бонус +1 к СЛ Стойкости против попыток её Толкнуть и ситуативный бонус +1 к СЛ Реакции против попыток её Разоружить или Сбить с ног. Этот бонус также действует на испытания против заклинаний и эффектов которые бы пытались забрать удерживаемый предмет из рук цели.	Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Сотворение ❖❖ Область 15-фт.ая линия Защита обычное испытание Реакции Вы создаёте небольшое мёртвое дерево в своей клетке, которое падает на любого на своём пути, и тут же разлагается. Любое существо в области получает 2d4 дробящего урона с обычным испытанием Реакции. Существо, критически провалившее своё испытание, сбито с толку, получая состояние растерянность до конца его следующего хода. Повышенное (+1) начальный урон	Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Магическая традиция стихийная Сотворение ↷ Условие вы или существо в пределах 60 фт. проходите испытание против эффекта заклинания с дескриптором земля, огонь, металл, растение, вода или дерево, либо становитесь целью атаки заклинанием с таким дескриптором; Требования вы имеете ячейку заклинания, которую можете использовать для Сотворения заклинания с дескриптором, противодействующим стихии спровоцировавшего заклинания; см. в тексте. У каждой стихии, являющейся частью стихийного цикла, существует своя стихия-антипод. Вы можете использовать свои знания о стихиях, чтобы применить	Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ❖❖ Дистанция 30 фт.; Область 5-фт. взрыв Защита обычное испытание Реакции Вы кидаете сгусток кислоты, который поражает существ. Существа в области получают 1d8 урона кислотой (обычное испытание Реакции). При критическом провале существо также получает 1 продолжительный урон кислотой. Повышенное (+2) начальный урон увеличивается на 1d8, продолжительный урон при критическом провале увеличивается на 1.
pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd
	увеличивается на 1d4.	силы одной стихии для противодей- ствия другой. Вы теряете ячейку заклинания, как если бы это вы Сотворяли спровоцировавшее заклинание. Затем вы совершаете попытку нейтрализации спровоцировавшего заклинания, и спровоцировавшего заклинания, которую узнаете неанеячейки, которая вы потратили, в качестве круга нейтрализации. Вы можете таким образом потратить ячейку заклинания с дескриптором растения или дерева, чтобы противостать земле, заклинания земли, чтобы противостоять воде, заклинания воды, чтобы противостоять огню, заклинания огня, чтобы противостоять металлу, чтобы противостоять растению или дереву.	

Обнаружение магии Фокус 1 ФокусКонцентрацияОбнаружение Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Область 30-фт.ая эманация Вы испускаете импульс, выявляющий присутствие магии. Вы не получаете никаких сведений, кроме знания о наличии или отсутствии магии. Вы можете добровольно отказаться от обнаружения уже известной вам магии, например магических предметов и делящихся заклинаний вас и ваших союзников. Вы обнаруживаете магию иллюзии лишь в случае, если круг эффекта ниже круга вашего обнаружения магии. Тем не менее предметы с аурой иллюзии, которые pf2.ru nuzjd	Электрическая дуга Фокус 1 ФокусКонцентрацияЭлектричество Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 или 2 существа. Защита обычное испытание Реакции Электрическая дуга перепрыгивает с одной цели на другую. Каждая цель получает 2d4 урона электричеством (обычное испытание Реакции). Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4. pf2.ru nuzjd	Обморожение Фокус 1 ФокусХолодКонцентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт.; Цели 1 существо Защита обычное испытание Стойкости Вокруг вашей цели собирается сфера колючего холода, грозя заморозить её тело. Цель получает 2d4 урона холодом (обычное испытание Стойкости). При критическом провале цель также получает уязвимость 1 к дробящему урону до начала вашего следующего хода. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4, а уязвимость при критическом провале увеличивается на 1. pf2.ru nuzjd	Терзающий коготь Фокус 1 АтакаФокусКонцентрация МанипуляцияМетаморфоза Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо Защита КБ Вы временно выращиваете на своей конечности острые когти. Совершите проверку атаки заклинанием в ближнем бою против КБ цели. При попадании вы нанесёте либо 2d6 колющего урона, либо 2d6 режущего урона на ваш выбор, а также 2 продолжительного урона от кровотечения. При критическом успехе вы нанесёте двойной урон и двойной продолжительный урон. Повышенное (+1) урон увеличивается pf2.ru nuzjd
--	---	--	---

Наставление	Фокус 1	Поджигание	Фокус 1	Определение направления	Фокус 1	Свет	Фокус 1
Фокус Концентрация Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Длительность до начала вашего следующего хода Вы просите наставления сверхъестественных существ и даруете цели бонус состояния +1 к одной проверке атаки, Внимания, навыка или испытанию, совершённым до истечения длительности. Цель решает, на что потратит бонус, перед броском. Когда цель использовала бонус, заклинание прекращается. В любом случае после этого цель получает временную невосприимчивость к этому эффекту на 1		Атака Фокус Концентрация Огонь Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ➤➤ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита КБ Вы щёлкаете пальцами и указываете на цель, которая начинает тлеть. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели. При попадании вы наносите 2d4 урона огнём. Если цель в вашей зоне досягаемости, вы можете совершить атаку заклинанием в ближнем бою, а не дистанционную. В этом случае все кости урона этого заклинания увеличиваются до d6. Критический успех цель получает		Фокус Концентрация Обнаружение Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤➤ Вы мысленно ориентируетесь с помощью магии. Вы немедленно узнаете направление на север (если в месте, где вы находитесь, есть север) и можете выбрать место, в котором побывали за последние 24 часа, и узнать, в каком направлении оно находится. Повышенное (3 круг) вы можете выбрать место, в котором побывали за последнюю неделю. Повышенное (7 круг) вы можете выбрать место, в котором побывали		Фокус Концентрация Свет Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤➤ Дистанция 120 фт. Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы создаёте сияющую сферу, которая испускает яркий свет выбранного вами цвета в радиусе 20 футов (и тусклый свет ещё на 20 футов). Если вы создаёте сферу в пространстве согласного существа, то можете прикрепить её к этому существу (в таком случае сфера будет парить около существа при его перемещении). Когда вы	
pf2.ru nrzjd		pf2.ru nrzjd		pf2.ru nrzjd		pf2.ru nrzjd	
		Повышенное (+1) начальный урон увеличивается на 1d4, продолжительный урон огнём при критическом успехе увеличивается на 1d4. Успех цель получает полный урон. Урона огнём. двойной урон и 1d4 продолжительного час.		(неважно, насколько давно).		используете Поддержание этого заклинания, вы можете переместить свет на расстояние до 60 футов; вы можете прикрепить или открепить его от существа в качестве части этого движения. Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания. Если вы соговораете это заклинание, когда у вас уже есть чёткие активные заклинания свет, одно из них по вашему выбору прекращаете. Повышенное (4 круг) сфера испускает яркий свет в радиусе 60 футов (и тусклый свет ещё на 60 футов).	

Мелкие фокусы	Чтение аур	Метка	Стабилизация
Фокус Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 10 фт.; Цели 1 объект (только чтобы поднять, почистить, приготовить). Длительность поддерживаемое Это простейшее заклинание позволяет производить мелкие магические эффекты, пока вы поддерживаете заклинание. Каждый раз, когда вы используете Поддержание заклинания, вы выбираете один из вариантов: • Поднять медленно поднять бесхозный объект лёгкого или меньшего веса на 1 фут от земли. • Почистить изменить цвет, очистить или запачкать объект лёгкого или меньшего веса. Если вы концентрируетесь в течение 10 раундов, то можете применить этот pf2.ru nr'zjd	Фокус Концентрация Обнаружение Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 1 минута Дистанция 30 фт.; Цели 1 объект Вы фокусируетесь на цели и воспринимаете разумом магические ауры. Когда Сотворение заклинания завершено, вы узнаете, является ли предмет магическим. Вы и все, кому вы расскажете об ауре, получаете ситуативный бонус +2 к проверкам для Опознания магии предмета. Если объект иллюзорный, вы обнаруживаете это лишь в случае, если круг эффекта ниже круга этого заклинания. pf2.ru nr'zjd	Фокус Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо или объект Длительность неограниченная (см. ниже) Вы помечаете выбранное существо или объект безвредной уникальной магической меткой размерами около 1 квадратного дюйма. Метка может быть видимой или невидимой, и вы можете изменять её видимость, совершая Взаимодействие, чтобы коснуться цели. Метку можно смыть или соскрести, потратив на это 5 минут. С существа метка пропадает естественным pf2.ru nr'zjd	Фокус Концентрация Исцеление Манипуляция Жизнь Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо при смерти Волна энергии жизни не даёт цели отойти в мир иной. Цель теряет состояние при смерти, но остаётся без сознания и с 0 ПЗ. pf2.ru nr'zjd

ОПУТЫВАЮЩАЯ ЛИАНА Фокус 1 АТАКАФокусКОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯРАСТЕНИЕДЕРЕВО Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита КБ Из вашей ладони появляется покрытая липким соком лиана, которая обвивается вокруг цели. Совершите проверку атаки заклинанием по цели. Критический успех цель получает состояние неподвижности, а также ситуативный штраф -10 футов ко всем своим скоростям на 1 раунд. Цель может использовать Освобождение (СЛ равна вашей СЛ заклинаний). При успехе она теряет штраф и неподвижность. pf2.rurulezjd	ЖИЗНЕТВОРНЫЙ УДАР Фокус 1 ФокусКОНЦЕНТРАЦИЯМАНИПУЛЯЦИЯ Жизнь Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо-нежить или существо с пустотным исцелением. Защита обычное испытание Стойкости Вы пронзаете цель лучом энергии из Кузни Творения. Вы наносите 2d6 урона жизнью (обычное испытание Стойкости). При критическом провале цель дополнительно получает слабость 1 до начала вашего следующего хода. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d6. pf2.rurulezjd	ШТОРМОВОЙ ПОРЫВ Фокус 1 ВоздухФокусКОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Область 5-фт.ая эманация Защита Стойкость Ветер струится из ваших вытянутых рук и кружится вокруг вас в 5-футовой эманации. Каждое существо в области получает 1d6 дробящего урона и проходит испытание Стойкости. Критический успех существо избегает эффекта. Успех существо получает половину урона. Провал существо получает полный урон и отталкивается на 5 футов от вас. pf2.rurulezjd	ЗАРЯЖЕННЫЙ ПРОВОД Фокус 1 АТАКАФокусКОНЦЕНТРАЦИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСТВОМАНИПУЛЯЦИЯМЕТАЛЛ Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита КБ; Вы призываете длинную острую медную нить, гудящую от электрического напряжения, которая бьёт по вашему врагу. Провод наносит 1d4 режущего урона и 1d4 урона электричеством, в зависимости от вашего броска атаки заклинанием против КБ цели. Критический успех цель получает двойной урон и 1d4 продолжительного урона электричеством. Успех цель получает полный урон. pf2.rurulezjd
Повышенное (+2 крул) эффект длится 2 раунда. Повышенное (+4 крул) эффект длится 1 минуту. Провал цель избегает эффектов. штраф. СЛ заклинаний). При успехе она теряет штраф. Освобождение (СЛ равна вашей СЛ заклинаний). Успех цель получает ситуативный штраф -10 футов ко всем своим скоростям на 1 раунд. Цель может использовать Освобождение (СЛ равна вашей СЛ заклинаний).		Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d6. Критический провал существо получает двойной урон и отталкивается на 10 футов от вас.	Повышенное (+2) режущий урон, начальный урон электричеством и продолжительный урон электричеством увеличиваются на 1d4. Критический провал цель избегает эффекта.

